



Reto Cerebro: Simón dice (versión 3)

Preparación

Pida al grupo que se pongan de pie dejando suficiente espacio para moverse.

Reglas

- La regla 1 es que si yo digo “Simón dice”, ustedes tienen que hacer lo que les diga que hagan.
- La regla 2 es que si yo no digo “Simón dice”, deben seguir haciendo lo que estaban haciendo antes, hasta que yo diga de nuevo “Simón dice”.
- La regla 3 es que cuando yo diga “Tóquense los oídos” ustedes tienen que tocarse los codos.

Pasos

1. Diga: **Simón dice**. Nombre (no muestre) la acción: **¡Levanten las manos!** Las y los niños levantan las manos muy alto.
2. Omite “Simón dice”, pero diga otra acción: **¡Tóquense la cabeza!** Las y los niños tienen que mantener las manos levantadas.
3. Diga: **Simón dice, toquen los oídos**. Las y los niños se tocan los codos.

Consejos

- Después del juego, pregunte a las y los niños cómo recordaron la regla contradictoria.
- En esta versión, es importante sólo nombrar la acción y no mostrarla.

Aumentar el reto

Atención (A), Memoria Operativa (MO) y Control Inhibitorio (CI)

- Use una o dos de las reglas contradictorias que se incluyen abajo o haga una propia. (A, MO, CI)
- Cuando usted dice “Toquen los oídos”, se tienen que tocar los codos.
- Cuando usted dice “Toquen las caderas”, se tienen que tocar las rodillas.
- Cuando usted dice “Toquen los pies”, se tienen que tocar los hombros.
- Cuando usted dice “Estírense muy altos”, se tienen que hacer chiquitos(as).
- Cuando usted dice “Caminen en el lugar rápido”, tienen que caminar de manera lenta en el lugar.